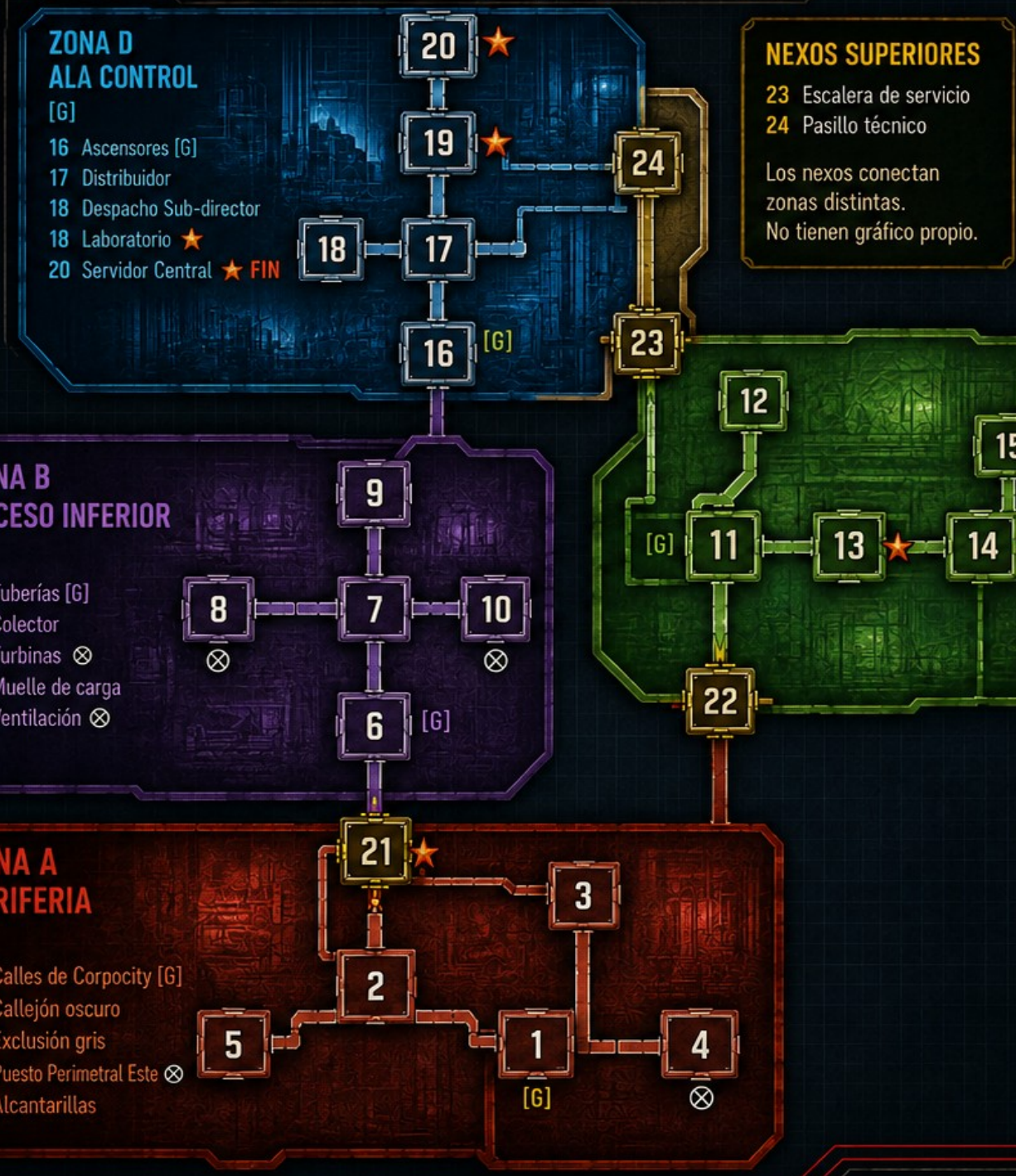
DECISION CRITICA

PARTE I

CARA A

MAPA COMPLETO - PARTE I CARA A



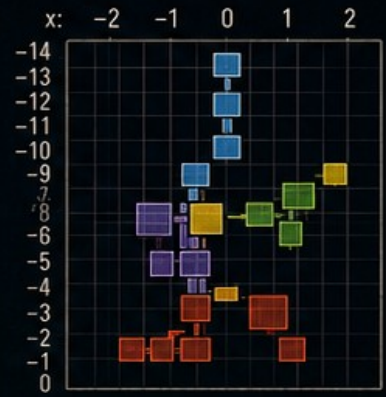
NEXOS SUPERIORES

23 Escalera de servicio
24 Pasillo técnico

Los nexos conectan zonas distintas.
No tienen gráfico propio.

COORDENADAS DEL MAPA (SISTEMA X,Y)

Cada casilla tiene una posición única en la cuadrícula.



N = y−1 S = y+1 E = x+1 O = x−1

MAPA DEL LABERINTO

Explora las profundidades de la ciudad corporativa, resuelve los desafíos y alcanza el Servidor Central.

LEYENDA

- [G] ESCENA CON GRÁFICO
- [NEXO] CONDUCTO / ENLACE (SIN GRÁFICO)
- ★ HITO DE JUEGO
- ⊗ PUNTA MUERTA (SOLO VUELTA)

CÓMO LEER EL MAPA



N = Norte (arriba)
S = Sur (abajo)
E = Este (derecha)
O = Oeste (izquierda)

Cada dirección te lleva a la casilla adyacente.

⚠ ATENCIÓN AGENTE:

Algunas rutas son sin salida. Planifica tu camino y usa los objetos clave para avanzar.

OBJETOS CLAVE

- ★ Linterna (se obtiene en 21)
- Tarjeta de acceso (se obtiene en 14)
- Pase de Comunicaciones (lo suelta el NEOEJECUTIVO)
- Objetivo final: 20 Servidor Central

OBSERVA. PLANIFICA. EXPLORA. SOLO LA RUTA CORRECTA TE LLEVARÁ AL CORAZÓN DE CORPOCITY.

CORPOCITY SYSTEMS